Esta clase va a ser bien divertida porque ya vamos a modificar el HTML para que se miren nuestros héroes.

Ok.

Si se fijan héroes ahora es una variable local que tenemos en héroes component simplemente usamos esa

variable copiarme eso y nos vamos al heroes componen puntu HTML y esto será bien emocionarte.

Ok si ustedes se fijan la CAV esta tarjeta de la que tenemos que duplica dependiendo la cantidad de

héroes entonces haremos lo siguiente En Gifford acuerdense que yo solo lo escribo asi porque yo tengo

los snippets puestos y esta es la sintaxis del EUFOR DEPT el alias que le quiero poner a la variable

le voy a poner heroe que no tiene nada que ver con él.

Con la interface ya es una variable local que estoy creando en este momento of Heroes estos héroes es

nuestra variable que se encuentra aquí graven los cambios y vamonos a la pantalla y van a ver que ya

aparecen todos nuestros héroes de todo el arreglo cargador perfecto no hay ningún problema ya vamos

a hacer algo con la animacion.

No se preocupe que estamos aquí y ahora cambiemos las propiedades.

Ya sabemos que los héroes tienen una imagen un nombre Casa mío y la aparición que es una fecha vamos

a empezar con el saber lo primero es la imagen cambiamos la imagen la imagen ya tiene todo el pack donde

se encuentra eso simplemente tenemos que poner esta propiedad como el Sors de la imagen.

Hay dos formas de hacerlo.

La primera que es para la gente que está familiarizada con el angular uno que o el ángulo aquí es lo

siguiente poner una interpolación dentro del SORS y hacer héroe punto y MG y MG hace referencia a este

gran cambio si vamos a ver qué pasa en Laguna llegais aquí daba un error de por decirlo así que intentaba

cargar primero el elemento eso da un error y los renderizado eso antes era un dolor de cabeza.

Ahora ustedes se fijan esto funcionó bastante bien y no hay ningún problema ahora esta forma de hacerlo

usando una interpolación de string dentro de este atributo.

No es mala pero lo particular no me gusta mucho.

Podemos hacerlo de esta manera.

Decirle que el Source de la imagen es héroe punto y MG así no más.

Lo único es que este atributo lo vamos a poner en llaves cuadradas para decirle que eso lo va a manejar

angular grabe los cambios y diriamos de tener exactamente el mismo efecto.

Listo.

Ahí está.

Sigamos el Halt es el nombre que va a tener la imagen pongámosle nombre aka podemos hacer lo mismo pero

en punto nombre si ustedes se fijan los héroes tienen la propiedad nombre M.N nombre pero Halt si yo

lo dejo así.

Esto es lo que va a aparecer como el estreno de ese texto literal.

Si quiero que lo maneje en Arbona lo voy a poner entre llaves cuadradas Ok sigamos el cartel es el nombre

de nuestro héroe y aquí si no nos salvamos tenemos que poner las llaves y decir punto nombre usando

la interpolación.

Luego esta parte de acá todo esto es la descripción o el video que tiene el personaje héroe un tobillo.

De esta forma a mí me gusta que se separen por poner un caracter aquí para que sea un poco más fácil

de ver.

Luego viene la última vez que se actualizó en este caso vamos a utilizar la fecha de aparición y veremos

héroe.

Punto aparición aparición y el bermas ya lo vamos a hacer después grabe los cambios.

Vamos a ver qué pasó si lo hacemos todo bien debería de aparecer de esta forma las tarjetas del Bustíos

se va a encargar de que la información se mire siempre bien ordenada y de una forma elegante.

En este momento nuestra aplicación ya tiene una forma o un estilo bien agradable a la vista y si tocamos

este botón deja para verlo como si fuera un celular también se ve pues excelente y no ha sido tan difícil

hacer esto bien.

Aquí hay varias cosas que podemos agregar o por ejemplo que la fecha si ustedes se fijan todos empiezan

con el 0 1 digamos que apareció en esa fecha.

Por cierto yo hice una investigación para poner esas fecha de verdad la primera aparición de Batman

la primera aparición del débil y otras cosas sería bueno poner aquí solo el año y el mes de su aparición.

Y también sería bonito que cuando tenga mucho texto como por ejemplo yo creo que España no es el que

más texto sería bueno poder controlar la cantidad de caracteres que desplegamos en la tarjeta.

Posteriormente vamos a hacer la parte de los paquetes y eso es lo que le estoy queriendo introducir

pero terminemos con el tema de las rutas.

Cuando yo toque bermas quiero que me redirección en otra página esa otra página debe demostrar toda

la información del héroe.